

Vídeo de apresentação do curso

Olá! Seja bem-vindo(a) ao curso de Introdução à Programação Orientada a Objetos.

Este curso está organizado em três módulos, de forma que facilite seu aprendizado sobre a Programação Orientada a Objetos.

No primeiro módulo, você verá os conceitos das diferenças entre a programação estruturada e a Programação Orientada a Objetos (POO).

No segundo módulo, verá os quatro pilares da POO, ou seja, a abstração, o encapsulamento, a herança e o polimorfismo.

Por fim, no terceiro módulo veremos sobre as linguagens orientadas a objeto, como o Java, C++ e C#.

Preparado(a) para começar?